GIOCO MOT

PARTENZA

1 — Salta | come = | una - | rana

2 — Rotola | come = | un - | barile

3 — Striscia | come = | un - | serpente

15

14 — Vola | come = | un - | aereo

ARRIVO

13 — Salta | come = | un - | canguro

20 — Balla | ciò | che | vuol

12

11 — Gattona | come = | un - | gatto

LEGENDA:

Torna indietro di una casella

Tira di nuovo il dado e vai avanti

DELL'OCA ORIO

