GIOCO DELL'OCA MOTORIO

PARTENZA

1

Salta | come = | una - | rana

2

Rotola | come = | un - | barile

3

Striscia | come = | un - | serpente

4



5

Cammina | sulle | punte

6

Vola | come = | una - | farfalla

7



8

Galoppa | come = | un - | cavallo

9

Cammina | sui | talloni

10



11

Gattona | come = | un - | gatto

12



13

Salta | come = | un - | canguro

14

Vola | come = | un - | aereo

15



16

Fai | una - | giravolta

17

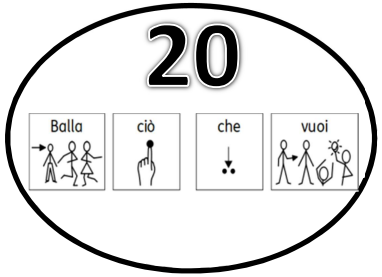
Muoviti | come = | un - | robot

18



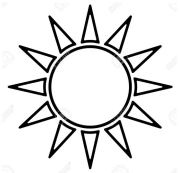
19

Salta | su | una - | gamba





LEGENDA:



Tira di nuovo il dado e vai avanti



Torna indietro di una casella

» » » » » » » » » » » » » » » » » » » »