START YOUR FUTURE: TRA NUMERI, BUSINESS E TECNOLOGIA

- **A**MMINISTRAZIONE **F**INANZA **E** **M**ARKETING - **S**ISTEMI **I**NFORMATIVI **A**ZIENDALI **E**conomia **A**ziendale, **I**nformatica -
Destinatari: ***Classi seconde e terze - Scuola Secondaria di I grado***

1. DESCRIZIONE E DURATA DELL'ATTIVITÀ

Simulazione di alcune fasi della gestione aziendale: definizione dell'idea imprenditoriale, realizzazione del logo aziendale, calcolo del risultato economico conseguito nel primo anno di attività. (Durata prevista 4-6 ore)

2. OBIETTIVI FORMATIVI

- Acquisire esperienza pratica
- Sviluppare le competenze trasversali
- Acquisire una cultura aziendale
- Sviluppare l'imprenditorialità individuale

3. METODOLOGIE E STRATEGIE DIDATTICHE

Brain storming, pillole di Economia Aziendale (idea imprenditoriale), Matematica (ricavi, costi e utile) ed Informatica (foglio di calcolo e logo aziendale), Learning by doing (attività laboratoriale), cooperative learning (i ragazzi verranno suddivisi in piccoli gruppi da max 4 alunni), domande guidate e schede strutturate ai fini della realizzazione del prodotto finale

4. STRUMENTI DIDATTICI

PC (almeno uno per ogni gruppo). Se necessario, la nostra scuola metterà a disposizione i propri PC portatili, Connessione Internet, possibilmente, un laboratorio o un'aula con tavoli adatti a lavori di gruppo, domande guidate e materiali strutturati forniti dai docenti di Economia Aziendale, Matematica ed Informatica

5. FASI OPERATIVE

Definizione dell'idea imprenditoriale con l'aiuto di un consulente aziendale (Prof.ssa di Economia Aziendale), creazione del logo aziendale e calcolo del risultato economico conseguito nel primo anno di attività con l'aiuto di esperti in Informatica e Matematica (Professori di Informatica e Matematica), premiazione finale